

Seavo Android MB

API 规范

V1.0

目 录

1 介绍	5
1.1 概述	5
1.2 支持平台	5
2 API 初始化	6
2.1 环境配置	6
2.2 SeavoAPI 实例化	6
3 系统控制类	7
3.1 systemctrl_installApp 静默安装	7
3.2 systemctrl_updateSystem 升级系统	8
3.3 保活 APP 相关接口	9
3.3.1 systemctrl_aliveApp 保活 APP	9
3.3.2 systemctrl_aliveApp_listprint 打印当前已保活 APP 列表	10
3.3.3 systemctrl_aliveApp_clear 清空保活列表	11
3.3.4 systemctrl_setAliveAppServer 打开/关闭保活服务	12
3.4 systemctrl_reboot 控制系统重启	13
3.5 systemctrl_screencap 截图	14
4 显示控制类 dispctrl	16
4.1 dispctrl_setNavigationBar 导航栏控制	16
5 硬件信息控制类 hwinfo	17
5.1 序列号 SN 相关接口	17
5.1.1 hwinfo_getSNLibVersion 获取 SN 库的版本	17
5.1.2 hwinfo_readSeavoSN 读取信步出厂序列号	17

5.1.3 hwinfo_readOemSN 读取客户定制序列号	18
5.1.4 hwinfo_writeOemSN 写入客户定制序列号	19
5.1.5 hwinfo_clearOemSN 清除客户定制序列号	20

版本记录

版本	描述	起草人	日期
0.1	起草阶段	肖棕	2022.09.29
0.2	添加部分接口与 so 库说明	肖棕	2022.10.17
1.0	修复 hwinfo_writeOemSN 描述错误	肖棕	2022.10.25

1 介绍

1.1 概述

SeavoAPI 主要提供客户需求的开发接口，以便客户开发调用。

1.2 支持平台

SeavoAPI 适用于 ARM 架构的 Seavo 主板，支持的方案有：

- RK3288
- RK3399

支持的操作系统：

- Android 7.1/9.0

2 API 初始化

2.1 环境配置

导入 jar 包:

将 SeavoAPI-release-Vx.x.jar 文件放于 app/libs 目录, 在 AndroidStudio 右键选中,【Add As Library】即可。

导入 so 库:

将提供的.so 文件放于 app/libs 目录, 在项目对应的 build.gradle 中加入如下代码即可。

```
sourceSets {  
    main {  
        jniLibs.srcDirs = ['libs']  
    }  
}
```

*app/libs 路径仅为参考示例, 实际可自行指定。

2.2 SeavoAPI 实例化

函数:

```
public SeavoAPI(Context context);
```

描述:

在 Activity 的 onCreate 中创建 seavoAPI 实例。

参数:

参数名	in/out	描述
context	in	当前应用 Context

返回:

返回

SeavoAPI 实例化对象，后续通过通过该对象调用 API 相关接口

示例:

```
private SeavoAPI;  
seavoAPI = new SeavoAPI(Context context)
```

3 系统控制类

3.1 systemctrl_installApp 静默安装

函数:

```
public void systemctrl_installApp(String path);
```

描述:

静默安装 APK 应用。

参数:

参数名	in/out	描述
path	in	传入 APK 文件所在的路径; 禁止中文或特殊符号输入, 建议 APK 名称简化统一

返回:

返回

无

示例:

```
public void install_app() {  
    seavoAPI.systemctrl_installApp("/sdcard/demo.apk");  
}
```

*此处路径仅作为示例参考。

3.2 systemctrl_updateSystem 升级系统

函数:

```
public void systemctrl_updateSystem(String path);
```

描述:

升级主板的系统版本，对应的 OTA 升级包请联系我司工程师提供。

参数:

参数名	in/out	描述
path	in	传入 OTA 文件所在的路径

返回:

返回

无

示例:

```
public void update_system() {  
    seavoAPI.systemctrl_updateSystem("/sdcard/update.zip");  
}
```

*此处路径仅作为示例参考。

3.3 保活 APP 相关接口

3.3.1 systemctrl_aliveApp 保活 APP

函数:

```
public void systemctrl_aliveApp(String packageName, String activityName);
```

描述:

传入需要保活 APP 对应的信息，如 APP 因特殊情况（APP 崩溃、闪退等）停止运行，系统会自动将其重新唤起。

参数:

参数名	in/out	描述
packageName	in	传入需保活 APP 的包名
activityName	In	传入需保活 APP 的主活动名称

返回:

返回

无

示例:

```
public void alive_app() {  
    seavoAPI.systemctrl_aliveApp("com.demo", "com.demo.MainActivity");  
}
```

*此处传入数据仅为示例参考。

3.3.2 systemctrl_aliveApp_listprint 打印当前已保活 APP 列表

函数:

```
public String systemctrl_aliveApp_listprint();
```

描述:

读取当前已保活的 APP 列表。

参数:

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回:

返回

以 **String** 形式，返回当前已保活的 **APP** 列表数据

示例:

```
public String alive_app_list() {  
    return seavoAPI.systemctrl_aliveApp_Listprint();  
}  
  
return: com.demo/com.demo.MainActivity
```

*此处返回数据仅为示例参考。

3.3.3 systemctrl_aliveApp_clear 清空保活列表

函数:

```
public String systemctrl_aliveApp_clear();
```

描述:

清空当前已保活的 **APP** 列表数据，不再保活 **APP** 时使用该接口。

参数:

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回:

返回

无

3.3.4 systemctl_setAliveAppServer 打开/关闭保活服务

函数:

```
public String systemctl_setAliveAppServer(boolean enable);
```

描述:

控制保活服务打开/关闭，上述 3.3.1~3.3.3 保活相关接口操作完毕后，均需要执行该接口重启保活服务才可生效。

参数:

参数名	in/out	描述
<i>enable</i>	In	true-打开保活服务 false-关闭保活服务

返回:

返回

无

示例:

```
public void alive_app_server(View view) {
```

```
try {  
    seavoAPI.systemctrl_setAliveAppServer(false);  
    Thread.sleep(2000);  
    seavoAPI.systemctrl_setAliveAppServer(true);  
} catch (Exception e) {  
    e.printStackTrace();  
}  
}
```

*此处功能为重启保活服务，仅为示例参考。

3.4 systemctrl_reboot 控制系统重启

函数:

```
public String systemctrl_reboot();
```

描述:

控制系统重启。

参数:

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回:

返回

无

*建议新开线程执行该操作。

3.5 systemctrl_screencap 截图

函数:

```
public String systemctrl_screencap(String path);
```

描述:

将当前界面截图，并传入指定路径。

参数:

参数名	in/out	描述
path	in	为保存的路径+图片名称+.png 图片格式必须为 png，必须加.png 结尾

返回:

返回

无

示例:

```
public void screencap(View view) {
```

```
seavoAPI.systemctrl_screencap("/sdcard/test.png");  
}
```

*此处路径为示例参考，test.png 为图片名称与格式，必须为 png 格式。

4 显示控制类 dispctrl

4.1 dispctrl_setNavigationBar 导航栏控制

函数:

```
public void dispctrl_setNavigationBar(boolean enable);
```

描述:

控制导航栏的显示/隐藏。

参数:

参数名	in/out	描述
enable	in	true - 控制导航栏隐藏 false - 控制导航栏显示

返回:

返回
无

5 硬件信息控制类 hwinfo

5.1 序列号 SN 相关接口

需导入对应的 libSerialNumber.so 文件，请联系我司工程师提供，配置方法详见 [2.1 环境配置](#)。

注意：**对序列号进行相关修改后，重启方可生效。**

5.1.1 hwinfo_getSNLibVersion 获取 SN 库的版本

函数：

```
public String hwinfo_getSNLibVersion();
```

描述：

返回当前序列号 so 库的版本。 .

参数：

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回：

返回

以 String 形式，返回当前序列号 so 库的版本

5.1.2 hwinfo_readSeavoSN 读取信步出厂序列号

函数：

```
public String hwinfo_readSeavoSN();
```

描述:

读取我司出厂设置的序列号，每一片主板均有一个出厂序列号，与主板上贴纸信息相对应。

参数:

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回:

返回

以 String 形式，返回该主板的出厂序列号

5.1.3 hwinfo_readOemSN 读取客户定制序列号

函数:

```
public String hwinfo_readOemSN(int offset, int length);
```

描述:

读取客户定制的序列号，默认为空。

参数:

参数名	in/out	描述
offset	in	起始偏移，默认为 0 即可
length	in	本次读取序列号数据的长度，需 ≤ 50

返回:

返回
以 String 形式，返回客户定制的序列号，如未设置则返回空

示例:

```
public void getOemSN() {
    String sn = seavoAPI.hwinfo_readOemSN(0, 50);
}
```

*根据实际客户的序列号长度决定 length 即可。

5.1.4 hwinfo_writeOemSN 写入客户定制序列号

函数:

```
public boolean hwinfo_writeOemSN(String data, int offset);
```

描述:

写入客户定制的序列号。

参数:

参数名	in/out	描述
data	in	客户定制的序列号，只能由大小写英文字母和阿拉伯数字组成，需≤50
offset	in	偏移，默认为0即可

返回:

返回

以 `boolean` 形式，返回本次操作结果，`true`-操作成功，`false`-操作失败

示例:

```
public boolean writeOemSN(View view) {
    return seavoAPI.hwinfo_writeOemSN("test123", 0);
}
```

* “test123” 为示例数据，重启系统后检查序列号是否更新成功:

7.1 系统: 设置→关于设备→序列号。

9.0 系统: 设置→关于平板电脑→型号和硬件→序列号。

5.1.5 hwinfo_clearOemSN 清除客户定制序列号

函数:

```
public boolean hwinfo_clearOemSN();
```

描述:

清除客户定制的序列号，之后系统会使用默认的信步出厂序列号。

参数:

参数名	in/out	描述
无	-	无传入参数

返回:

返回
以 boolean 形式，返回本次操作结果， true -操作成功， false -操作失败